

Pravila igre "Rukomet"

1. Igra se provodi u paru. Dakle, djecu podijelite u parove, od toga izaberite 3 učenika koji će ispravljati zadatke (bilo bi poželjno odabrati 3 učenika koji su odlični matematičari radi što točnijeg ispravljanja).
2. U posebnu kutijicu stavite zadatke koji se nalaze na karticama od kartona (u daljnjem prilogu sam priložila na koji način izraditi kartice).
3. Tada igra započinje. Svaki par dolazi do stola i iz kutije izvlači jedan zadatak, a potom ga odlazi na mjesto rješavati. Nakon što riješi zadatak dolazi do učenika «ispravljača» koji ispravlja zadatak. Ukoliko je rješenje točno, par dobije jednu sličicu (priložila sam sličice rukometaša, ali možete ubaciti i druge sličice, ovisno što je aktualno na televiziji).
4. Par koji sakupi najviše sličica je pobjednik i taj par obično nagradim dobrom ocjenom.

U nastavku sam priložila sve materijale potrebne za izvođenje igrice.

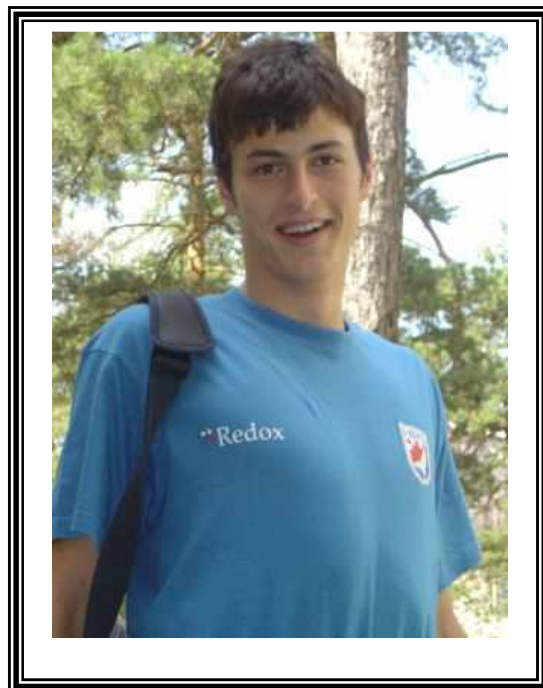
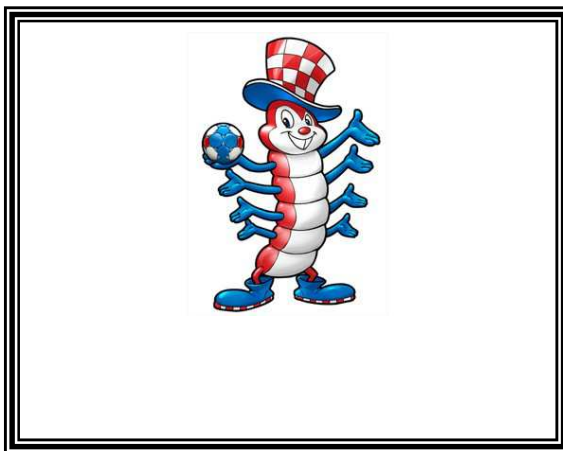
Igrala sam tu igru s djecom i bila su izuzetno zainteresirana za rješavanje zadataka, ponajviše zbog toga što su sakupljali sličice naših rukometaša, u vrijeme Svjetskog rukometnog prvenstva.

Sličice naljepite na karton i izrežite. Isprintajte što više sličica i zadataka jer je djeci igra zanimljiva pa da ne dođe do nedostatka zadataka i sličica.









U ove kvadratiće upišite zadatke koje će djeca izvlačiti. Izradite što više zadataka jer djeca poprilično brzo rješavaju (zato što su sličice u pitanju). Kada napišete sve zadatke izrežite ih i nalijepite na karton ili odmah isprintajte na karton ako imate mogućnost. Ako su zadaci na običnom papiru a koristimo ih više puta, onda se poprilično brzo unište.

Npr. Nacrtaj raznostraničan trokut i izmjeri sve njegove šiljaste kutove.

Najtoplije zahvaljujem kolegici **Maji Solina** na dozvoli da opis ove igrice objavim na svojim web stranicama.

Antonija Horvatek

Matematika na dlanu

<http://www.antonija-horvatek.from.hr/>